

## 目標別プログラム科目一覧

分野	プログラム	1年次		2年次		3年次	
		前期	後期	前期	後期	前期	後期
情報システム	情報システム構築	プログラミング I	プログラミング II 情報数学 オペレーティングシステム Linux実践	Webプログラミング プロジェクトマネジメント IT概論 I	IT概論 II データベース		情報システム開発
	情報セキュリティ対策	プログラミング I	情報数学 オペレーティングシステム Linux実践	情報ネットワーク I	情報ネットワーク II 情報セキュリティ基礎	情報セキュリティ対策	情報セキュリティ実践
	情報ネットワーク構築	プログラミング I	情報数学	情報ネットワーク I	情報ネットワーク II		
	クラウド開発	プログラミング I	情報数学 オペレーティングシステム Linux実践	情報ネットワーク I	情報ネットワーク II		クラウド開発
	アプリ開発	プログラミング I	プログラミング II 情報数学 オペレーティングシステム Linux実践	Webプログラミング	アプリ開発 I	アプリ開発 II	
	デジタル回路設計	プログラミング I	プログラミング II 物理と情報処理 情報数学 オペレーティングシステム	組み込みシステム 半導体デバイス工学 I	半導体デバイス工学 II	デジタル回路設計 I	デジタル回路設計 II
AI・データサイエンス	データサイエンス	線形代数 I 微分積分 I プログラミング I	線形代数 II 微分積分 II	データサイエンス入門	データサイエンス I	データサイエンス II	
	AI・機械学習	線形代数 I 微分積分 I プログラミング I	線形代数 II 微分積分 II 人工知能概論		機械学習	ディープラーニング	
メディアデザイン	画像処理・画像解析	線形代数 I 微分積分 I プログラミング I	線形代数 II 微分積分 II 物理と情報処理	デジタル画像処理 I	デジタル画像処理 II	画像解析 I	画像解析 II
	物理シミュレーション	線形代数 I 微分積分 I プログラミング I	線形代数 II 微分積分 II 物理と情報処理	数値計算とシミュレーション	数理モデリング	物理シミュレーション	音響情報処理
	映像制作	プログラミング I	マルチメディア	実写映像制作 I	実写映像制作 II		
	デジタルクリエイション	プログラミング I	物理と情報処理	ゲームクリエイション基礎	ゲームデザイン	ゲームクリエイション I	ゲームクリエイション II
	Web構築	プログラミング I	マルチメディア	Webプログラミング	Webデザイン	Web制作	

※ 赤太字の科目が「マイスター科目」

